

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Concevoir un site Web en HTML avec les fonctions avancées de Dreamweaver : les outils d'édition (la page, le texte, les images, les liens hypertextes, les tableaux, réaliser une mise en page, insérer et manipuler un élément PA, la mise en forme avec le CSS, utilisation des boîtes <div>, transférer et mettre en ligne un site WEB, Automatiser le processus de production (la bibliothèque, les modèles), appliquer des comportements et des effets, utiliser les outils SPRY (mise en page, les données XML, créer des formulaires), tester, déployer et gérer un site.

PUBLIC , PRE-REQUIS

Chargés de communication web, Community Managers, Assistants marketing, Responsables marketing, Graphistes, Maquettistes, Illustrateurs, Assistant(e)s de communication, Webdesigner, responsable entreprise
Bonnes connaissances générales du Web et de l'outil informatique

COMPETENCES ACQUISES

Maitrise du du logiciel Dreamweaver
Créer, modifier des éléments Html
Elaborer un site, news, blog...
Connaissance des langages XML, HTML5, CSS, PHP / MySQL



DUREE - HORAIRES - TARIFS

Session de 30 heures par stagiaire
Horaires de 14h00 à 18h00
Groupe de 1 à 2 stagiaires
60,00 € H.T. de l'heure + Tva 20%



MOYENS TECHNIQUES

Ordinateur Mac et PC,
Suite Adobe
Connection internet



MODALITES D'EVALUATION

Contrôle continu des connaissances
QCM - Projet de fin de stage



LIEU DU STAGE

Sur site, Boulogne,
Vaucresson, Paris

Programme de la formation

LE PROJET DE SITE WEB

Expression des besoins : méthode simplifiée

Cahier des charges : exemples

Éléments et règles de conception

Arborescence.

Importance de la charte graphique

Fonctionnalités et ergonomie

Organiser la production

es répertoires

es noms, liens et tailles des fichiers

les formats de fichiers

Recommandations diverses

LES OUTILS DE CREATION WEB

Principe du Web.

Description des langages : HTML, Javascript, CSS, XM

Les navigateurs - Les éditeurs de site

Les outils graphiques et multimédia

Autres outils utiles

PRESENTATION DE DREAMWEAVER

Principe du Web.

Créer et configurer un site

Interface : menus, palettes, panneaux, outils

Différentes vues : code, design,...

Aides à la mise en page : grilles, règles, ...

Modifier l'interface utilisateur

Les préférences de Dreamweaver

Créer les fichiers du site

Le « Site Map »

FONCTIONS ET OUTILS D'EDITION

La page et son texte

Propriétés de la page - Insérer du texte

Formater le texte : gras, italique, police, couleur, etc...

Mettre en page le contenu : titre, paragraphe, liste, justification, indentation...

Importer du contenu (Word, Excel, .TXT, XML, etc...)

Les images

Formats d'images : description, comparaison

Insérer les images et les images de fond

Les propriétés des images. Panneau Actifs

Retouche d'image avec Fireworks ou Photoshop

Utilisation : menu, navigation, visuels, photos...

Les liens hypertextes, sur du texte, lune image

Liens relatifs, liens absolus

Créer des ancres nommées

Liens FTP, mailto, Usenet, autres

Les zones sensibles (images maps)

Créer et utiliser des tableaux

Insérer et mettre en forme un tableau

Tableaux et mise en page

Modifier un tableau : cellules, colonnes, lignes

Importer des données tabulaires

CSS POUR LA MISE EN FORME

Les styles CSS, les différents sélecteurs CSS

Créer des règles CSS et les appliquer

Créer un fichier CSS pour votre site

TRANSFERER SON SITE SUR INTERNET

Utiliser le FTP de Dreamweaver

Mettre en ligne le site Web, synchronisation

COMPORTEMENTS ET JAVASCRIPT

Appliquer des comportements

Insertion de code Javascript personnalisé

Image survolé

MISE EN PAGE CSS AVANCÉE

Les gabarits de mise en page et les différents médias

Le positionnement CSS

Techniques particulières

Recommandations

PERSONNALISATION DE L'INTERFACE

Ajout d'outils à Dreamweaver avec Adobe

Exchange : installation, utilisation

Gestion des extensions avec Adobe Extension

LANGAGE XML, HTML5, CSS3

Structure d'un document XML

Créer un document XML simple

Document bien formé

Aperçu de HTML5 et de CSS3

AUTOMATISER LA PRODUCTION

La bibliothèque

Stocker des éléments dans la bibliothèque

Utiliser les éléments de la bibliothèque

Modifier un élément

Les modèles

Modèles simple et imbriqué

Les différents type de régions (modifiable, répétée, facultative)

Définir les régions modifiables

Appliquer et modifier un modèle

Optimiser la production

L'historique

Utiliser les commandes

Utiliser le panneau des Actifs, favoris

Fonction rechercher / remplacer

Nettoyer le code (HTML, Word)

Inspecteurs de balises et de code

Les fragments de code : création et utilisation

Récupérer du HTML Fireworks

Optimisation de l'utilisation des styles CSS

Fenêtre CSS pertinents

Création d'applications « Cross Browser»

Créer un album photo

LES OUTILS SPRY

Mise en page

Les outils et palette SPRY :

- Barre de menu
- Panneau à onglets
- Accordéon
- Panneau réductible
- Info-bulle

Modifier l'apparence des éléments SPRY avec CSS

Interaction Javascript et éléments SPRY

Widget : Téléchargement, installation et utilisation de Widget Browser

Spry et les données XML

Tableau de données

Créer un fichier XML

Ensemble de données SPRY

Région, répétition SPRY

Liste de répétition

Lien avec des images

Validation de formulaires

Création d'un formulaire avec champs obligatoires

Validation des différents objets :

- Validation Spry de champ de texte
- Validation Spry de zone de texte
- Validation Spry de case à cocher
- Validation Spry de sélection
- Validation Spry de mot de passe
- Validation Spry de confirmation
- Validation Spry de groupe de boutons radio

Gestion des messages

Validations spécifiques

Personnalisation avec CSS

Envoyer un formulaire

TEST, GESTION ET DEPLOIEMENT

Découvrir Illustrator, son utilisation et ses fonctions

Les différentes applications : illustrations, logos, pictogrammes, mises en pages (packaging)...

Les formats de document et l'outil zone de recadrage

Personnalisation de l'interface : plan de travail et palettes

Les modes d'affichage tracés et aperçus

Créer des formes géométriques

Les outils : rectangle (coins carrés ou arrondis), cercles, polygones, étoiles, triangles...

Les contours : épaisseurs, extrémités, styles de traits

Les outils de sélection

Transformer les objets

Les outils de transformation : échelle, rotation, symétrie, torsion

Les Pathfinder : créer des formes complexes

Mode colorimétrique du document

Personnaliser son nuancier de couleurs : unies, dégradées, motifs

Différencier les modes : CMJN, RVB, Panto en fonction de la destination

Langages : PHP / MySQL

Les bases du langage PHP

Structure des programmes

Les types de variables

Les tests if..else.., switch

Les boucles for, do, while

Les variables système

Les fonctions de base :

Chaînes de caractères, dates, images, fichiers, messagerie...

Créer des fonctions, des bibliothèques

Passer des paramètres à une page

Récupérer les informations d'un formulaire

Mémoriser des informations dans des cookies

Gérer les sessions

Créer un formulaire pour un accès sécurisé

Se connecter à une base de données MySQL avec PHP

Créer une table :

les différents types de champs

Insérer des enregistrements

Mettre à jour des enregistrements

Supprimer des enregistrements

Le langage SQL : SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE

Gérer les informations d'une base de données
Interroger une base de données à travers un formulaire

Afficher des résultats dans un tableau

Créer des menus déroulants